

Contrôle d'informatique

Question 1 : Les ROM sont des :

- 1) C'est des mémoires mortes et à lecture seules
- 2) Boîtiers d'ordinateurs du type mini-PC
- 3) C'est un type de carte mère avec des mémoires vives
- 4) Aucune réponse juste

~~Question 2~~ Question 2 : Un disque dur est :

- 1) Une mémoire à long terme.
- 2) Une mémoire à lecture seule.
- 3) Une mémoire à court terme
- 4) Aucune réponse juste

Question 3 : La mémoire cache est :

- 1) Plus lente que la mémoire RAM
- 2) Plus rapide que la mémoire RAM
- 3) De capacité de mémoire plus grande que la RAM
- 4) Aucune réponse juste

Question 4 : La mémoire RAM est :

- 1) Une mémoire à lecture seule
- 2) Une mémoire à accès aléatoire
- 3) Une mémoire morte
- 4) Aucune réponse juste

Question 5 : Le processeur ou CPU :

- 1) Se charge de mémoriser les données de l'ordinateur de manière définitive
- 2) contrôle les séquences des opérations et mémorise les données de l'ordinateur
- 3) Exécute les instructions et contrôle les séquences des opérations de l'ordinateur
- 4) Aucune réponse juste

Question 6 : Le langage du microprocesseur est :

- 1) Un langage machine
- 2) Un langage assembleur
- 3) Un langage évolué
- 4) Aucune réponse juste

~~Question 7~~ Question 7 : Les cycles d'horloge dans un ordinateur permettent :

- 1) Connaître et régler l'heure de l'ordinateur
- 2) Initialiser le fonctionnement du microprocesseur
- 3) Synchroniser les activités de l'ordinateur
- 4) Aucune réponse juste

Question 8 : Une compilation est une :

- 1) Conversion d'un langage de haut niveau vers un langage machine
- 2) Conversion d'un langage de haut niveau vers un autre langage de haut niveau
- ③ 3) Conversion d'un langage de haut niveau vers le langage assembleur
- 4) Conversion d'un langage assembleur vers le langage haut niveau

Question 9

Si vous voulez augmenter la rapidité de votre ordinateur, vous devez penser en premier lieu à :

- 1) Augmentez la capacité de RAM
- ② 2) Augmentez la capacité de la Mémoire Cash
- 3) Augmentez la capacité de ROM
- 4) Aucune réponse juste

Question 10 : Le microprocesseur est formé d'une unité de traitement qui

- 1) Contrôle les séquences des opérations de l'ordinateur
- ② 2) Exécute les opérations arithmétiques et logiques
- 3) Convertie des instructions issu en entrée en langage machine
- 4) Aucune réponse juste

Question 11: Soit l'algorithme ALGQuestion 11

Quelle serait les valeurs finales affichées de A et B :

- 1) A=3 et B= 5
- 2) A=3 et B= 3
- ③ 3) A=5 et B = 5
- 4) A=5 et B=3

Algorithme ALGQuestion11

Variables

A, B : entier

Début

A ← 3

B ← 5

A ← B

B ← A

Afficher ("A=", A)

Afficher ("B=", B)

Fin

Question 12

Soit l'algorithme ALGQuestion 12

Quelle serait les valeurs finales affichées de A , B et C:

- 1) A=3 ; B= 5 ; C= 0
- 2) A=5 ; B= 3 ; C = 0
- ③ 3) A=5 ; B = 3 ; C =8
- 4) A=5 et B=5 ; C = 0

Algorithme ALGQuestion12

Variables

A, B, C : entier

Début

A ← 3

B ← 5

C ← 0

A ← A + 2

B ← A - 2

C ← A+B

C ← C

Afficher ("A=", A)

Afficher ("B=", B)

Afficher ("C=", C)

Fin

Sujet 1

Question 13

Soit l'algorithme ALGQuestion 13

Quelle serait les valeurs finales affichées de A et I :

- 1) A=1 et I=5 3) A=4 et I=3
2) A=7 et I=1 4) Aucune réponse juste

Handwritten notes:
I = 5, A = 1
I = 3, A = 4
I = 1, A = 7

Algorithme ALGQuestion13

Variables

A, I : entier

Début

A ← 1

I ← 5

Tant que (I > 2) faire

A ← A + 3

I ← I - 2

FinTantque

Afficher ("A=", A, "I=", I)

Fin

Question 14 :

Toujours en considérant l'Algorithme ALGQuestion 13

Combien de fois les instructions à l'intérieur de la boucle Tant que sont exécutées :

- 1) 1 fois 3) 2 fois
2) 3 fois 4) Aucune réponse juste

Question 15 :

Soit l'Algorithme ALGQuestion 15

Si A=10 et B = 8

Quelle sera le résultat final de l'Algorithme :

- 1) Résultat = 2 3) Résultat = 40
2) Résultat = 8 4) Aucune réponse juste

Question 16 :

En considérant l'Algorithme ALGQuestion 15

Que calcul exactement cet Algorithme :

- 1) Le minimum entre deux nombres
2) Le plus petit multiple commun entre deux nombres
3) Le plus grand diviseur commun entre deux nombres
4) Aucune réponse juste

Algorithme ALGQuestion 15

Variables

I, A, B, X, Y, RESULTAT : entier

Début

Lire (A, B)

X ← A

Y ← B

Tantque (X <> Y) faire

Si (X < Y) alors

X ← X + A

Sinon

Y ← Y + B

FinSi

FinTantque

RESULTAT ← X

Afficher ("RESULTAT =", RESULTAT)

Fin

Handwritten notes for Question 15:
A = 10, B = 8
X = 10, Y = 8
1) X = 10, Y = 16
2) X = 20, Y = 16
3) X = 20, Y = 24
4) X = 30, Y = 24
5) X = 30, Y = 32
6) X = 40, Y = 32
7) X = 40, Y = 40

Question 17

Soit l'Algorithme ALGQuestion 17

Que calcul exactement cet Algorithme

- 1) Calcul la somme des nombres : 1+2+3+... 10
- 2) Calcul la somme des nombres : 1+2+3+... 9
- 3) Calcul la somme des nombres : 1+2+3+... 11
- 4) Aucune réponse juste

Question 18

Toujours en considérant l'Algorithme ALGQuestion 17

Quelle est la valeur de sortie affichée de I

- 1) I=9
- 2) I=11
- 3) I=10
- 4) Aucune réponse juste

Algorithme ALGQuestion17

Variable I, SOM : entier

Début

I ← 1

SOM ← 0

Répéter

SOM ← SOM + I

I ← I + 1

Jusqu'à (I >= 10)

Afficher ("Résultat SOMME =", SOM)

Afficher (I = ", I)

Fin

Question 19

Soit l'Algorithme ALGQuestion 19

Quelle est la valeur de sortie affichée de I

- 1) I = 9
- 2) I = 11
- 3) I = 10
- 4) Aucune réponse juste

Question 20

Toujours en considérant l'Algorithme ALGQuestion 19

Que calcul exactement cet Algorithme

- 1) Calcul et affiche le minimum entre deux nombres N et X
- 2) Calcul et affiche le maximum entre deux nombres N et X
- 3) Calcul et affiche la table de multiplication du nombre N
- 4) Aucune réponse juste

Algorithme ALGQuestion19

Variable

N, I, X : entier

Début

Lire (N)

Pour I De 1 A 10 Faire

X ← N*I

Afficher (N, " × ", I, " = ", X)

FinPour

Afficher (I = ", I)

Fin

SOLUTION CONTRÔLE INFORMATIQUE- juin 2019

	Sujet 1	Sujet 2	Sujet 3
Question 1	1	1	2
Question 2	1	2	2
Question 3	2	1	1
Question 4	2	3	3
Question 5	3	1	2
Question 6	1	2	1
Question 7	3	3	3
Question 8	3	3	1
Question 9	1	1	3
Question 10	1	2	2
Question 11	3	4	4
Question 12	3	1	4
Question 13	2	3	3
Question 14	3	3	2
Question 15	3	2	4
Question 16	2	4	2
Question 17	2	2	2
Question 18	3	3	3
Question 19	2	4	2
Question 20	3	3	3