

Université de Bordj Bou Arréridj  
Faculté Mathématique et Informatique  
Département Informatique  
3<sup>ème</sup> Licence système informatique  
Examen rattrapage I.H.M<sup>1</sup>  
Durée 1h 30

Cochez les réponses correctes : 12 Pts

**1. Interface Homme Machine:**

- Ensemble de matériels et logiciels permettant à un utilisateur d'interagir avec un système.
- Technique de la programmation orienté objet.

**2. L'Ergonomie général:**

- Adapter le travail aux différentes caractéristiques des ordinateurs.
- Adapter le travail aux différentes caractéristiques des Hommes.

**3. L'Ergonomie cognitive concerne:**

- Les aspects du travail impliquant un traitement anthropologique.
- Les aspects du travail impliquant un traitement de l'information par l'opérateur humain.

**4. Le système cognitif est composé de trois sous-systèmes essentiels :**

- Sous-système de perception, sous-système cognitif sous-système moteur.
- Sous-système de perception, sous-système cognitif sous-système matériel.

**5. Un mnème est :**

- Une unité cognitive symbolique.
- Une unité de calcul ergonomique.

**6. La mémoire humaine est composé de deux mémoires:**

- Mémoire à court terme et à long terme.
- Mémoire à long terme et mémoire de travail.

**7. Observabilité, le temps d'attente prévu pour la réponse du système de doit pas dépassé :**

- Les 20 secondes.
- Les 2 secondes.

**8. La robustesse d'une application :**

- C'est le niveau de satisfaction dans la réalisation des tâches permises par le système.
- Similarité de l'interaction avec le monde réel ou avec l'utilisation d'autres systèmes existants.

**9. La meilleure accessibilité sur un écran est :**

- De haut de la page et au milieu.
- De gauche au milieu et à droite.

**10. Un bon logiciel interactif doit être :**

- Apprenable, Flexible et adaptatif.
- Familier, Observable et Robuste.

11. Un bon logiciel interactif flexible doit avoir la :

Capacité à offrir des modes d'interactions multiples et à être adaptatif.

Capable d'offrir plusieurs modes de tâches.

12. Une des règles d'ors en IHM le nombre d'objets à présenter ne doit pas dépasser

$5 \pm 2$  mnèmes.

$7 \pm 2$  mnèmes.

Exo 01: Quelle est le rôle de la disciplines psychologie cognitive en l'I.H.M ? 04 Pts

Exo :02 Quelles sont les règles d'ors en I.H.M que vous appliqueriez dans vos prochaines applications? 04 Pts