

Contrôle

Exercice 01 : (Questions de cours; 04.50 pts)

Donner une brève définition pour chaque ligne :

- 1) Ergonomie ?
- 2) Tâche abstraite?
- 3) Arbre des tâches ?
- 4) Action physique?
- 5) Relation temporelle ?
- 6) Utilisabilité ?

Exercice 02 : (05.50 pts)

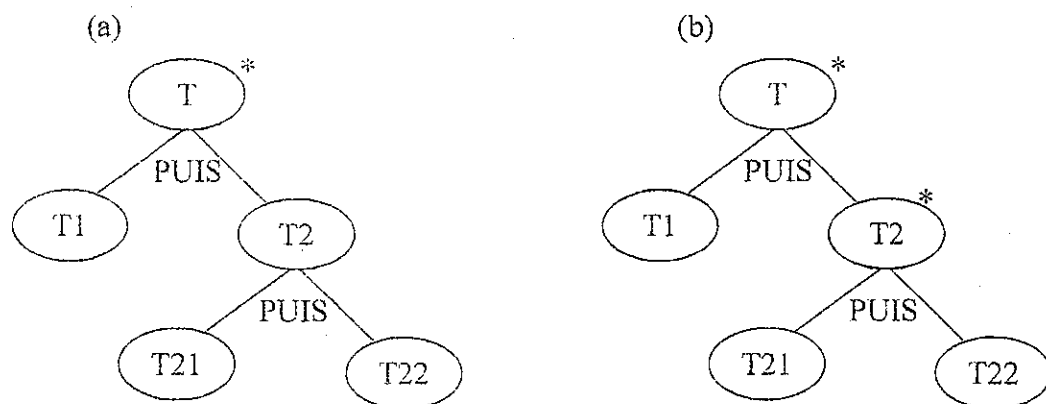
1) Soit une tâche T à réaliser:

- T s'affine en deux tâches : T1 et T2.
- La tâche T1 doit être effectuée avant la tâche T2.
- T1 sera considérée comme atteinte lorsque ses deux sous-tâches T11 et T12 seront réalisées. T11 et T12 sont réalisables dans un ordre quelconque, chacune étant interruptible. T11 doit être effectuée au moins une fois.
- T2 est achevée lorsque ses deux sous-tâches T21 et T22 sont réalisées. T21 et T22 peuvent être menées de front (en parallèle).

a) Donner un arbre des tâches modélisant T ? Préciser toute notation.

b) Dessiner une maquette possible pour cet arbre?

2) Les modèles de tâches suivants sont-ils équivalents ? Justifier.

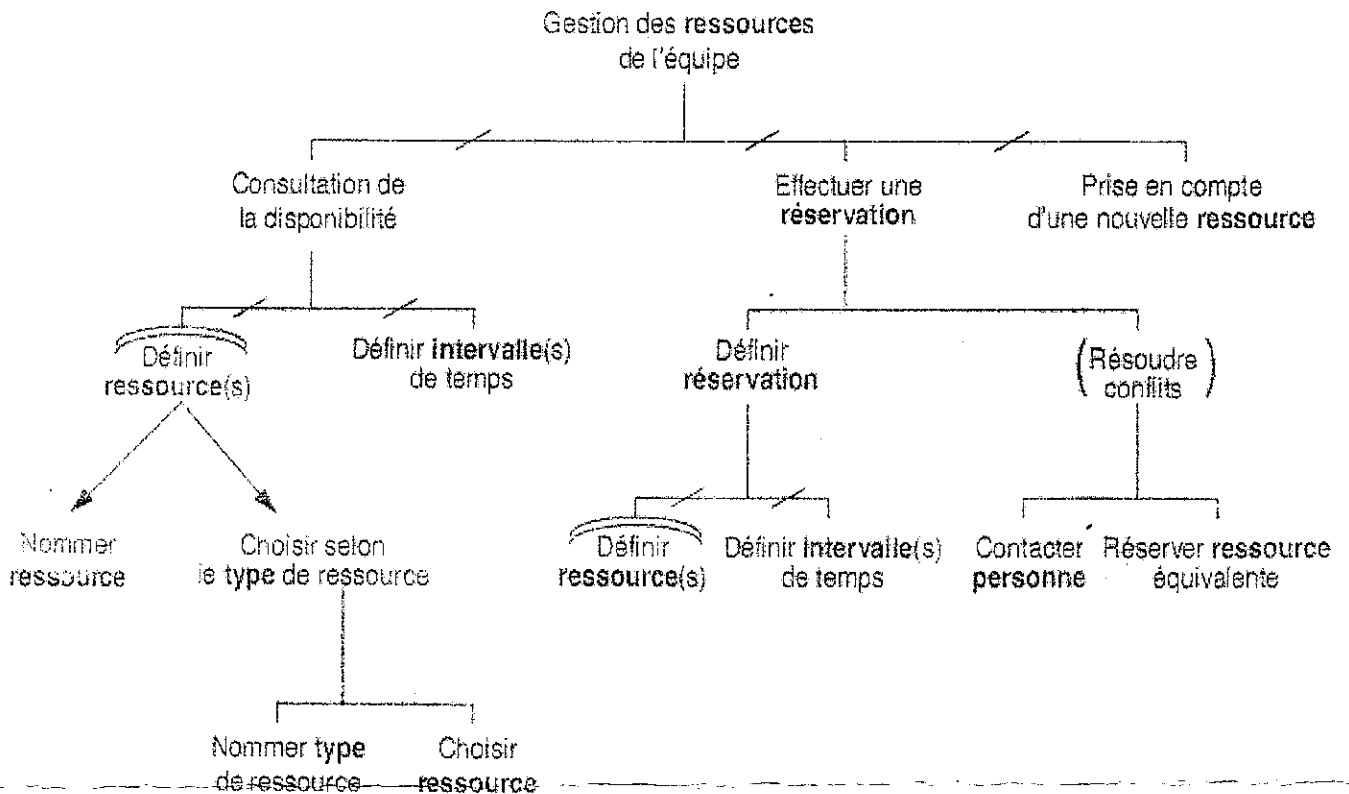


PUIS: Exprime l'enchaînement séquentiel de plusieurs tâches.

***** : Exprime une répétition (une tâche itérative).

Exercice 03 : (Formalisme MAD-HTA; 07 pts)

Soit l'arbre des tâches MAD suivant:



- 1) Donner l'arbre HTA correspondant?
- 2) Donner sa représentation tabulaire (textuelle)?

Exercice 04 : (Formalisme UAN; 03 pts)

Donner la signification de chaque opérateur UAN suivant:

Action	Feedback
~	(!-!) ⁿ
~[X]	@X, Y
~[X, Y]	Display(X)
~[X in Y]	Erase(X)
M [^]	X >>~
M ^v	Outline(X)

Correction

Exercice 01 : (Questions de cours; 04.50 pts)

Donner une brève définition pour chaque ligne :

- 0.75 Pt 1) **Ergonomie:** elle consiste à améliorer l'interface homme machine, en rendant l'outil le plus simple et le plus logique possible aux yeux et aux caractéristiques de l'utilisateur.
- 0.75 Pt 2) **Tâche abstraite:** est une tâche décomposable en sous tâches ou en tâches élémentaires (atomiques).
- 0.75 Pt 3) **Arbre des tâches:** il représente un modèle de tâches dont les nœuds sont les buts et les sous-arbres sont les procédures pour atteindre ces buts.
- 0.75 Pt 4) **Action physique:** Une action physique est une opération sur un dispositif d'entrée/sortie qui provoque un changement d'état du dispositif (clic, mouvement, affichage, etc.)
- 0.75 Pt 5) **Relation temporelle:** elle exprime l'enchaînement (i.e., séquentiel, parallèle, alternatif ...) entre les sous tâches d'une tâche.
- 0.75 Pt 6) **Utilisabilité:** elle rassemble un nombre de critères (robustesse + souplesse) pour mesurer la qualité des IHMs.

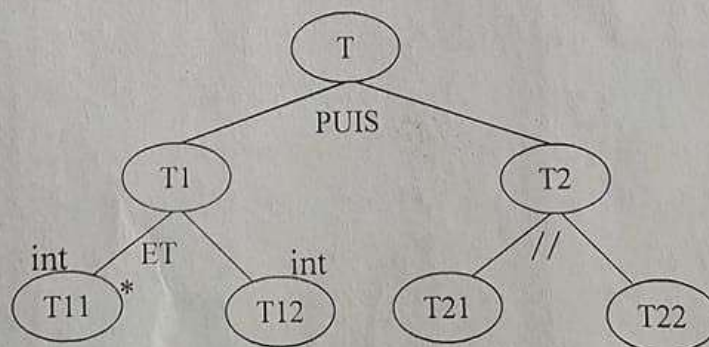
Exercice 02 : (05.50 pts)

1) Soit une tâche T à réaliser:

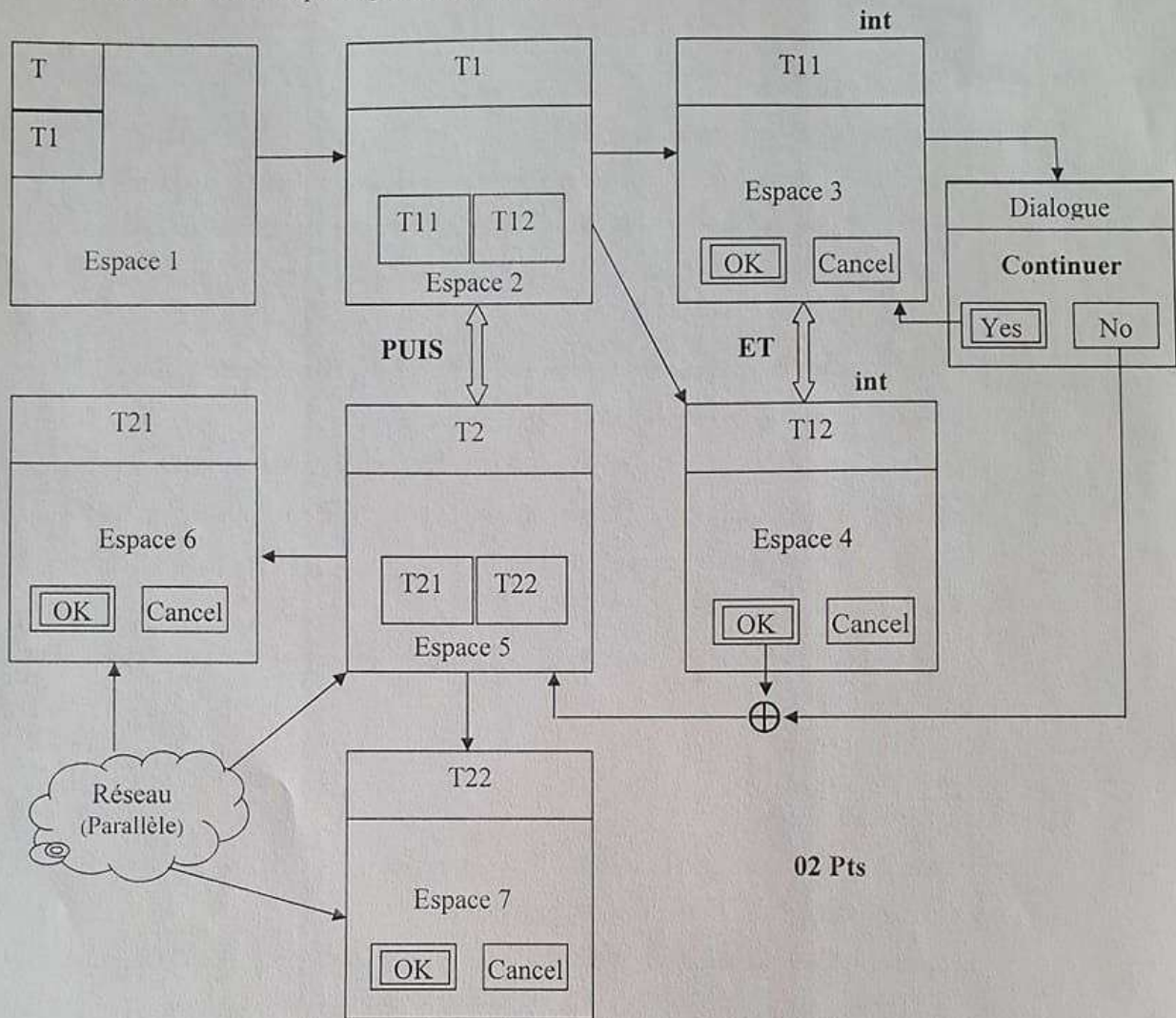
- T s'affine en deux tâches : T1 et T2.
- La tâche T1 doit être effectuée avant la tâche T2.
- T1 sera considérée comme atteinte lorsque ses deux sous-tâches T11 et T12 seront réalisées. T11 et T12 sont réalisables dans un ordre quelconque, chacune étant interruptible. T11 doit être effectuée au moins une fois.
- T2 est achevée lorsque ses deux sous-tâches T21 et T22 sont réalisées. T21 et T22 peuvent être menées de front (en parallèle).

a) Donner un arbre des tâches modélisant T :

01.50 Pts



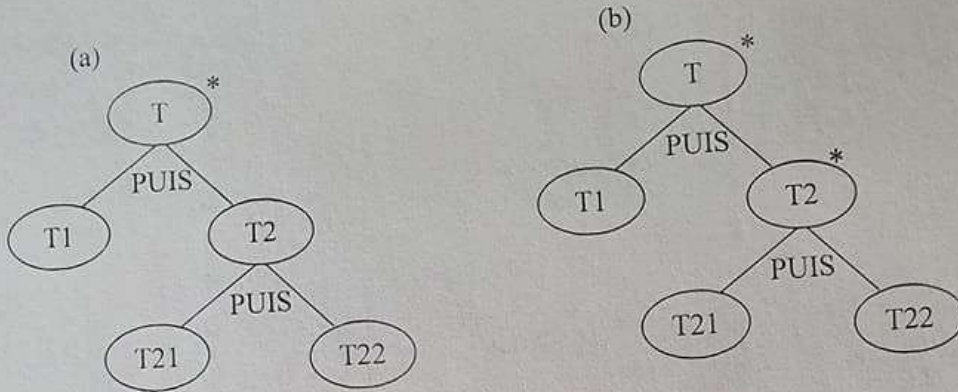
b) Dessiner une maquette possible pour cet arbre:



*Espace de travail 1 correspond à la fenêtre principale, dans espace 2 associé à l'option T1 du menu T le click sur T11 provoque l'ouverture de l'espace 3 ainsi le click sur T12 provoque l'ouverture de l'espace 4, le click sur le bouton OK dans espace 3 provoque l'ouverture d'un dialogue qui nous permet de réexécuter T11 ou d'aller à T2 si T12 est exécutée sinon on doit attendre l'exécution de T12. Dans espace 5 associé à T2 le clic sur T21 provoque l'ouverture de l'espace 6 ainsi le clic sur T22 provoque l'ouverture de l'espace 7, pour permettre une exécution parallèle de T21 et T22 on doit fournir un accès réseau à leurs espaces de travaux.

01 Pt

2) Les modèles de tâches suivants sont-ils équivalents ? Justifier.

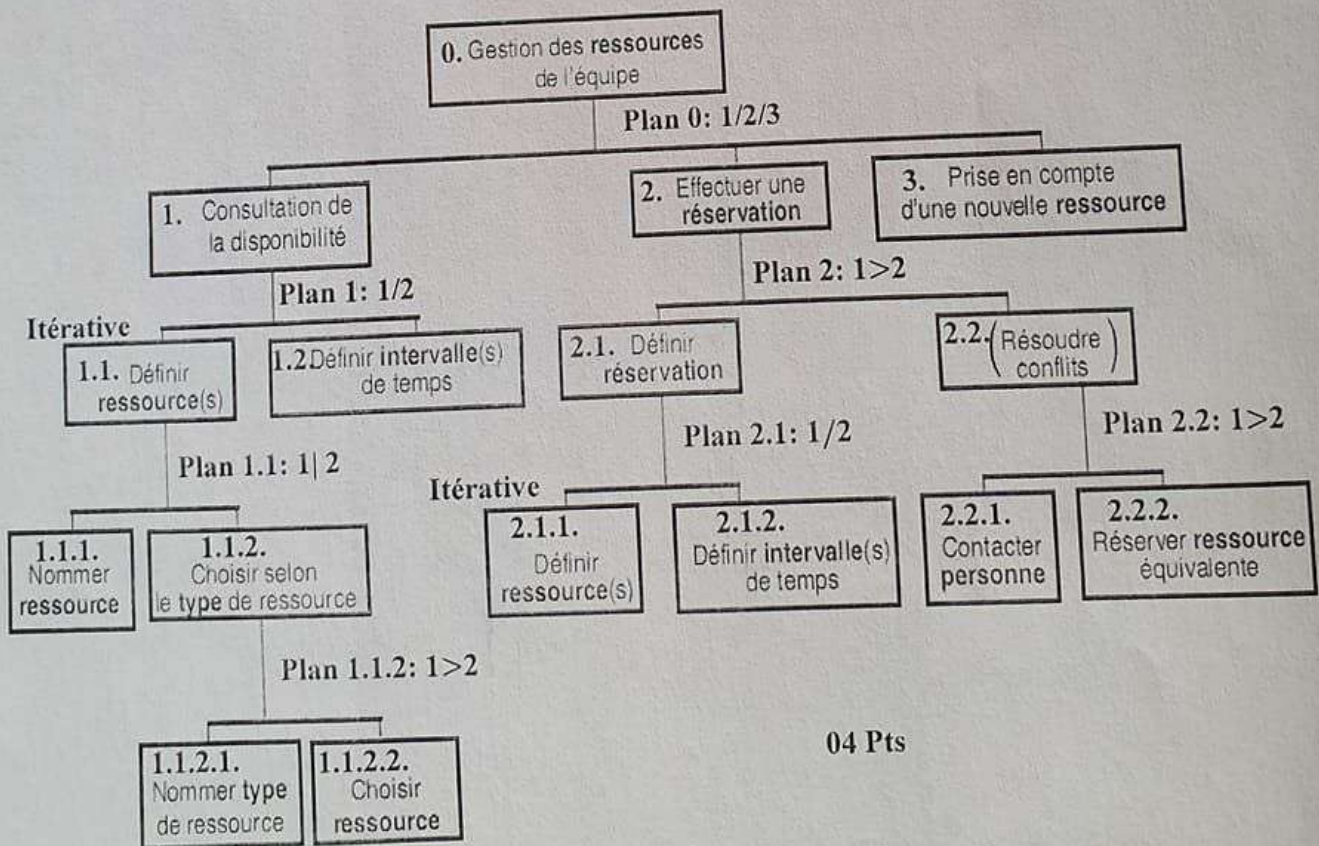


01 Pt

Ces modèles de tâches ne sont pas équivalents à cause de la boucle sur T2 (b) qui nous permet d'ajouter un choix: rester sur T2 ou revenir à T.

Exercice 03 : (Formalisme MAD-HTA: 07 pts)

1) Donner l'arbre HTA correspondant:



04 Pts

- 2) La représentation tabulaire (textuelle):
0. Gestion des ressources de l'équipe
 Plan 0: 1/2/3
1. Consultation de la disponibilité
 Plan 1: 1/2 03 Pts
- 1.1. Définir ressource(s), itérative
 Plan 1.1.: 1|2
- 1.1.1. Nommer ressource
- 1.1.2. Choisir selon le type de ressource
 Plan 1.1.2.: 1>2
- 1.1.2.1. Nommer type de ressource
- 1.1.2.2. Choisir ressource
- 1.2. Définir intervalle(s) de temps
2. Effectuer une réservation
 Plan 2: 1>2
- 2.1. Définir réservation
 Plan 2.1.: 1/2
- 2.1.1. Définir ressource (s), itérative
- 2.1.2. Définir intervalle(s) de temps
- 2.2. Résoudre conflit
 Plan 2.2.: 1>2
- 2.2.1. Contacter personne
- 2.2.2. Réserver ressource équivalente
3. Prise en compte d'une nouvelle ressource

Exercice 04 : (Formalisme UAN; 03 pts) 0.25 Pt pour chaque opérateur

Donner la signification de chaque opérateur UAN suivant:

Action	Feedback
~: move the cursor	(!-!) ⁿ : blink highlight n times
~[X]: move cursor into context of object X	@X, Y: at point x, y
~[X, Y]: move the cursor to (arbitrary) point x, y outside any object	Display(X): display object X
~[X in Y]: move to object X within object Y	Erase(X): erase (delete) object X
M [^] : release mouse button	X >>~: object X is rubber-banded as its follows cursor
M ^v : depress mouse button	Outline(X): outline of object X