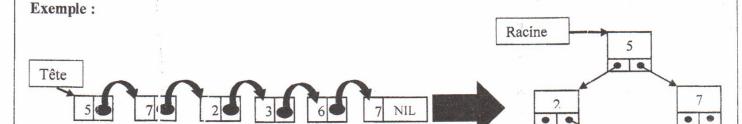
Université Bachir El Ibrahimi de Bordj Bou Arreridj Faculté des Mathématiques et Informatique Département d'informatique

Examen de rattrapage d'Algorithmique et Structures de données avancées

2 eme année licence (01 h 30 min)

« La propreté de la feuille de réponses est exigée et notée (1 point) »

L'objectif de cet ex amen consiste à manipuler les nombres premiers d'une liste de valeurs entières. Autrement dit, nous voulons extraire les nombres premiers d'une liste linéaire chaînée, tout en ignorant les valeurs répétées.



Pour ce faire, nous allons diviser le travail en quatre parties :

Partie 1: (Remplir la, liste) (2 points)

1. Ecrire, en langage algorithmique, la procédure qui permet de créer une liste à partir des valeurs entières fournies par/1'utilisateur. (2 pts)

5

Prod:édure CréerListe (Var Tête : Pointeur (Maillon), N : entier)

Partie 2: (C réation d'un arbre binaire de recherche (ABR)) (8 points)

Dans cette partie, nous allons créer un arbre binaire de recherche à partir d'une liste linéaire chainée.

1. Ecr ire, en langage algorithmique, une fonction booléenne qui vérifie si N est un nombre premier ou no a. (3 pts)

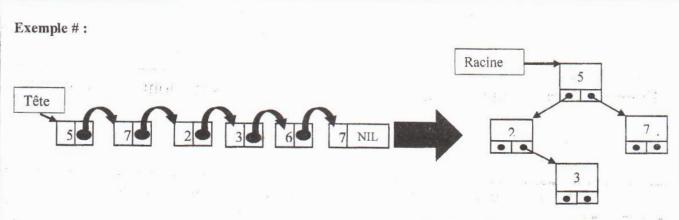
Fonction Premier (N : Entier) : Booléen

2. Ecrire, en langage algorithmique, la procédure d'insertion d'une valeur dans un arbre binaire de recherche (2 pts).

Procédure InsérerABR (Var Racine : Pointeur (Nœud) , Val :entier)

3. Ecrire, en langage algorithmique, la procédure qui permet de créer un arbre binaire de recherche à partir de nombres premiers d'une liste linéaire chainée (3pts).

Procédure CréerABR-Premier (Var Racine: Pointeur (Noeud), Tête : Pointeur (Maillon))



MinArbrePremier (Racine) = 2
TailleArbrePremier (Racine) = 3
FeuilleArbrePremier (Racine) = 2

Partie 3: (Manipulation de l'ABR de nombres premiers) (6 points)

 Ecrire, en langage algorithmique, une fonction qui permet de déterminer le minimum des valeurs de l'arbre précédent (ABR des nombres premiers) (2 points). (Exemple #)

Fonction MinArbrePremier (Racine:Pointeur(Noeud)) : Entier

 Ecrire, en langage algorithmique, une fonction <u>récursive</u> qui permet de déterminer le nombre des nœuds de l'ABR précédent (ABR des nombres premiers). Le nombre de nœuds est appelé aussi la <u>taille</u> de l'arbre (2 points). (Exemple #)

Fonction TailleArbrePremier (Racine:Pointeur(Noeud)) : Entier

3. Ecrire, en langage algorithmique, une fonction <u>récursive</u> qui permet de déterminer le nombre de feuilles de l'ABR précédent (ABR des nombres premiers). Une feuille est un nœud sans fils (FG=Nil et FD=Nil) (2 points). (Exemple #)

Fonction FeuilleArbrePremier (Racine:Pointeur(Noeud)) : Entier

Partie 4: (Programme principal) (3 points)

En utilisant les modules des parties précédentes, écrire le programme principal (Sans la partie déclaration de variables, fonctions ...etc.) qui permet de :

- 1) Créer une liste Linéaire chainée à partir des valeurs fournies par l'utilisateur.
- 2) A partir des nombres premiers de cette liste, créer un arbre binaire de recherche (ABR).
- 3) Afficher le nombre des nombres premiers.
- 4) Afficher le plus petit des nombres premiers (minimum).

Bonne chance