Exercice 1: (6 pts)

Ecrire un algorithme qui calcule la somme d'ordre N de 5n définie comme suit en unitsant seulement les opérateurs de base (sons l'utilisation de la puissance)

$$Sn = \sum_{\ell=0}^{N} \frac{(-1)^{\ell+1} \chi^{\ell}}{\ell!}$$
 avec $\chi \neq 0$

Exercice 2: (7 pts)

Soit un tableau d'entiers V de N éléments (NS100).

- 1) Ecrire une action parametrée PAIRE qui détermine la position de la première valeur paire dans le tableau ;
- 2) En utilisant l'action paramétrée PAIRE, Ecrire un algorithme qui remplit (lit) un vecteur V, puis, détermine et affiche le Max des valeurs paires (s'il existe) sinon détermine et affiche le Min des valeurs impaires.

Exercice 3: (7 pts)

Un nombre naturel, n, est dit heureux si et seulement s'il existe deux entiers strictement positifs a et b tels que: a + b = n et $a \times b = k \times n$ (Tout nombre non heureux est malheureux).

Exemples:

 Le 9 est heureux Le 12 est heureux Le 3 est malheureux Le 5 est malheureux 	$3+6=9$ $3 \times 6 = 18 = 2 \times 9$ $6+6=12$ $6 \times 6 = 36 = 3 \times 12$ $1+2=3$ $1 \times 2 = 2$ 2 n'est pas divisible par 3 $2+3=5$ $2 \times 3 = 6$ 6 n'est pas divisible par 5 $1+4=5$ $1 \times 4=4$ 4 n'est pas divisible
- Le 16 est 2 fois heureux	$1 + 4 = 5$ $1 \times 4 = 4$ $4 \text{ n'est pas divisible par 5}$ $8 + 8 = 16$ $8 \times 8 = 64 = 4 \times 16$ $4 + 12 = 16$ $4 \times 12 = 48 = 3 \times 16$
- Le 100 est 5 fois heureux	$10 + 90 = 100$ $10 \times 90 = 900 = 9 \times 100$ $20 + 80 = 100$ $20 \times 80 = 1600 = 16 \times 100$ $30 + 70 = 100$ $30 \times 70 = 2100 = 21 \times 100$ $40 + 60 = 100$ $40 \times 60 = 2400 = 24 \times 100$
	$50 + 50 = 100$ $50 \times 50 = 2500 = 25 \times 100$

- 1) Ecrire une action paramétrée DEGREHEUREUX permettant de déterminer combien de fois (degré) un nombre est heureux ;
- 2) En utilisant l'action paramétrée DEGREHEUREUX, écrire un algorithme permettant de déterminer et d'afficher la valeur la plus heureuse dans l'intervalle [X, Y] avec X et Y des entiers naturels, et, Y > X.

Bon courage