

Structures de données avancées :

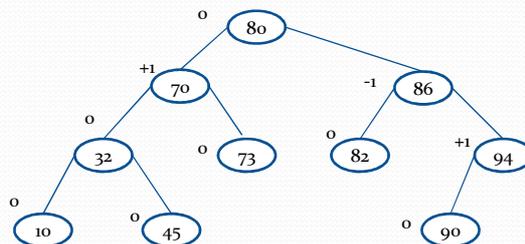
Arbres AVL

Pr ZEGOUR DJAMEL EDDINE
Ecole Supérieure d'Informatique (ESI)
<http://zegour.esi.dz>
email: d_zegour@esi.dz

Les arbres AVL

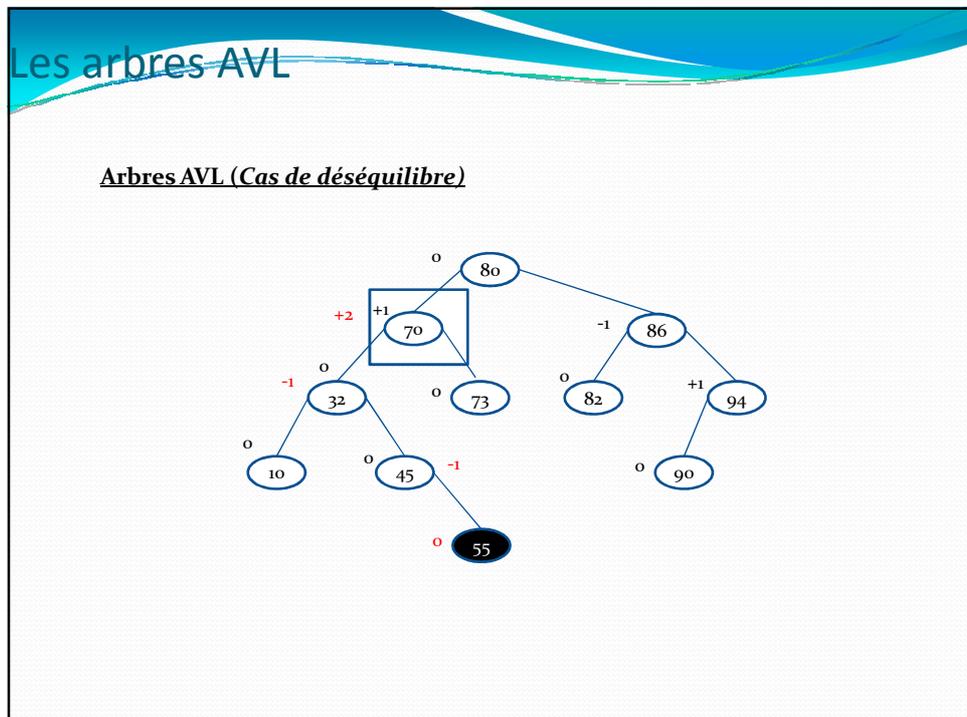
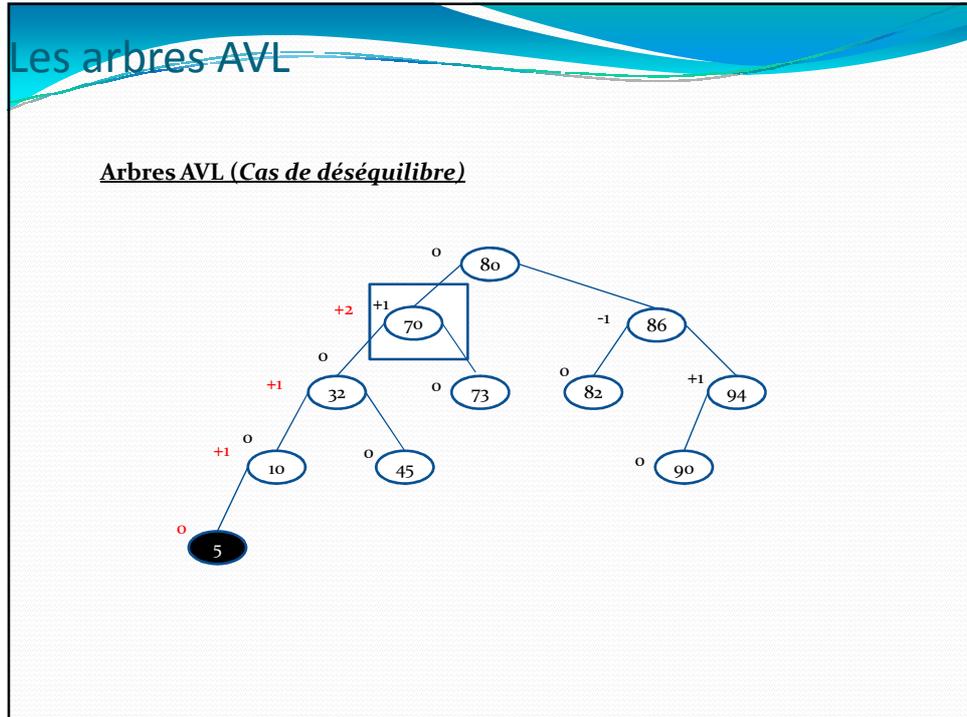
Arbres AVL

Un arbre AVL est un arbre
de recherche binaire
équilibré



$$| \text{Profondeur}(\text{fg}(n)) - \text{Profondeur}(\text{fd}(n)) | \leq 1$$

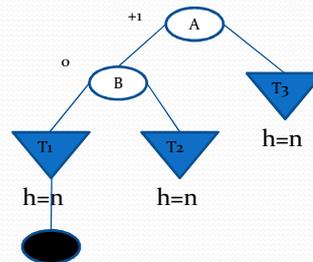
Ajouter un champ balance (facteur d'équilibrage) au niveau de chaque
noeud



Les arbres AVL

Arbres AVL (Techniques d'équilibrage)

Examinons un sous arbre de racine le plus jeune antécédent qui devient non équilibré suite à une insertion



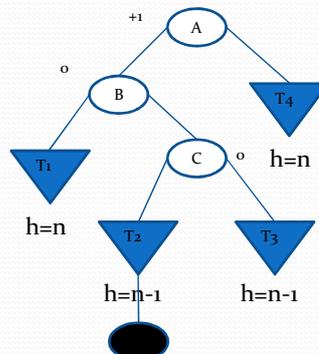
Cas où le facteur d'équilibrage est +1

Le nouveau nœud est inséré dans le sous arbre gauche de B. Donc $f(B)$ devient 1 et $f(A)$ devient 2

Les arbres AVL

Arbres AVL (Techniques d'équilibrage)

Examinons un sous arbre de racine le plus jeune antécédent qui devient non équilibré suite à une insertion



Cas où le facteur d'équilibrage est +1

Le nouveau nœud est inséré dans le sous arbre droit de B. $f(B)$ devient -1 et $f(A)$ devient 2.

Les arbres AVL

Arbres AVL (Techniques d'équilibrage)

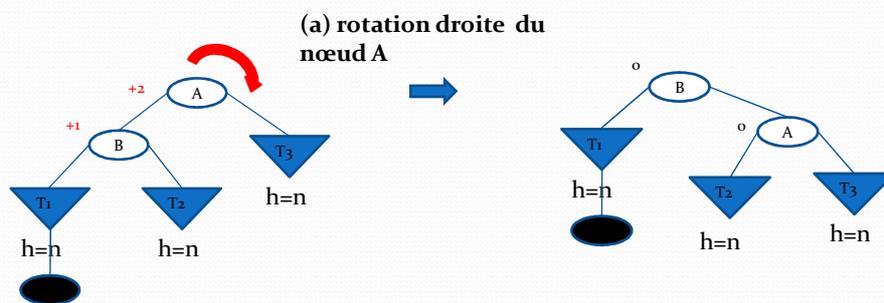
Transformer l'arbre de telle sorte que

l'inordre soit préservé

l'arbre transformé soit équilibré

Les arbres AVL

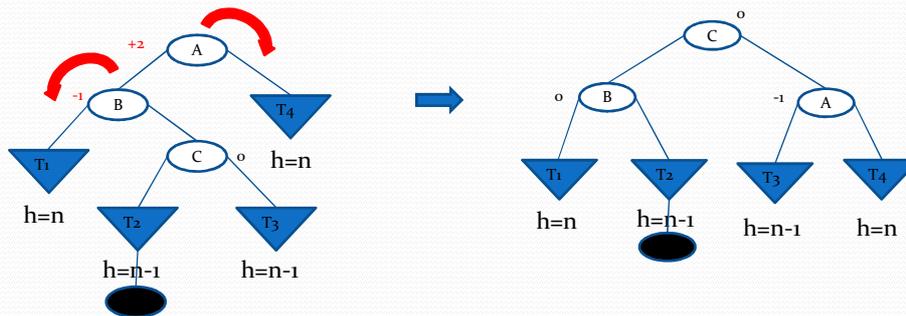
Arbres AVL (Techniques d'équilibrage)



Les arbres AVL

Arbres AVL (Techniques d'équilibrage)

(b) rotation gauche
du nœud B suivie par
une rotation droite
du nœud A



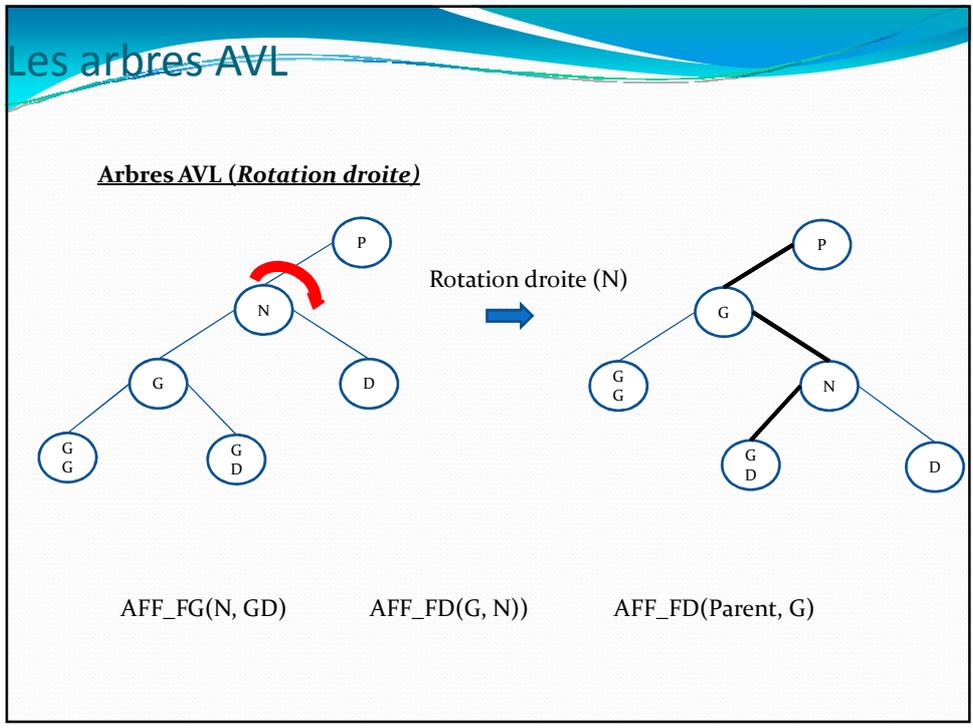
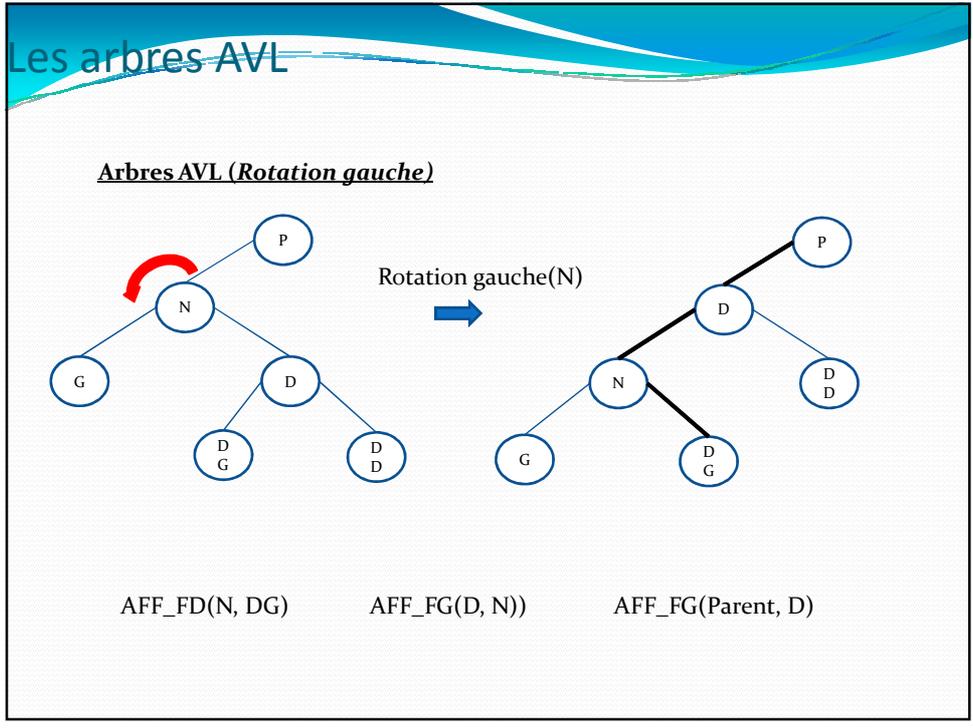
Les arbres AVL

Arbres AVL (Algorithme d'insertion)

La première partie de l'algorithme consiste à insérer la clé dans l'arbre sans tenir compte du facteur d'équilibrage

Elle garde aussi la trace du plus jeune antécédent, soit Y qui devient non équilibré

La deuxième partie fait la transformation à partir de Y

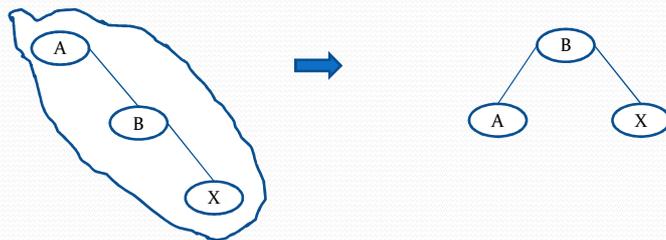


Les arbres AVL

Arbres AVL (Exemples)

Insérons la séquence : A, B, X, L, M, C, D, E, H, R, F dans un arbre AVL.

Insertion A, B, X

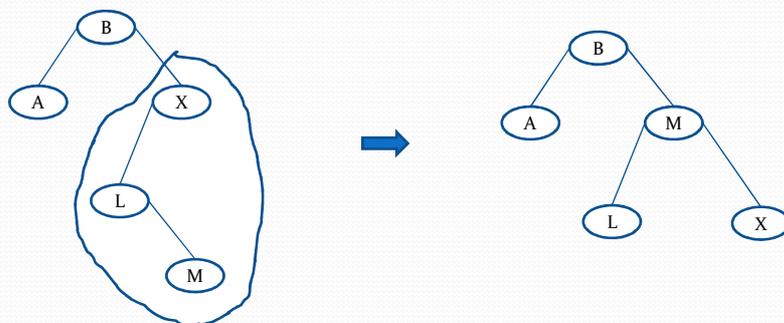


Les arbres AVL

Arbres AVL (Exemples)

Insérons la séquence : A, B, X, L, M, C, D, E, H, R, F dans un arbre AVL.

Insertion L, M



Les arbres AVL

Arbres AVL (Exemples)

Insérons la séquence : A, B, X, L, M, C, D, E, H, R, F dans un arbre AVL.

Insertion C

```

    graph TD
      subgraph "Initial Tree"
        B((B)) --- A((A))
        B --- M((M))
        M --- L((L))
        M --- X1((X))
        L --- X2((X))
      end
      subgraph "Resulting Tree"
        L2((L)) --- B2((B))
        L2 --- M2((M))
        B2 --- A2((A))
        B2 --- C((C))
        M2 --- X3((X))
      end
  
```

Les arbres AVL

Arbres AVL (Exemples)

Insérons la séquence : A, B, X, L, M, C, D, E, H, R, F dans un arbre AVL.

Insertion D, E

```

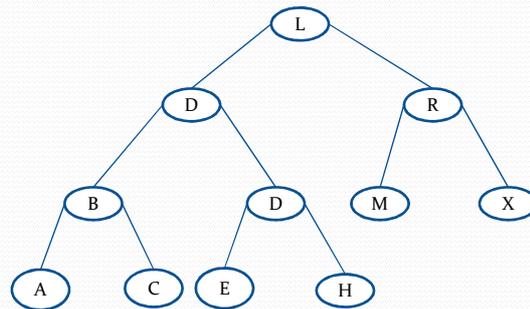
    graph TD
      subgraph "Initial Tree"
        L1((L)) --- B1((B))
        L1 --- M1((M))
        B1 --- A1((A))
        B1 --- C1((C))
        C1 --- D1((D))
        D1 --- E1((E))
      end
      subgraph "Resulting Tree"
        L2((L)) --- B2((B))
        L2 --- M2((M))
        B2 --- A2((A))
        B2 --- D2((D))
        D2 --- C2((C))
        D2 --- E2((E))
        M2 --- X((X))
      end
  
```

Les arbres AVL

Arbres AVL (Exemples)

Insérons la séquence : A, B, X, L, M, C, D, E, H, R, F dans un arbre AVL.

Insertion H, R, F



Les arbres AVL

Arbres AVL (Suppression)

Étape 1 : comme dans un arbre de recherche binaire ordinaire

Étape 2 : mettre à jour les balances

Cas où la balance d'un nœud A devient +2

→ Le fils gauche B de A doit exister

Les cas suivants peuvent se présenter

- B a une balance égale à +1
- B a une balance égale à -1
- B a une balance égale à 0

Même traitement symétrique dans le cas où la balance d'un nœud A devient -2

Traitement peut continuer en cascade

Les arbres AVL

Arbres AVL (Suppression)

B a une balance égale à + 1

Les arbres AVL

Arbres AVL (Suppression)

B a une balance égale à -1

Cas Balance (C)= 0

B a donc un fils à sa droite, soit C.

Les arbres AVL

Arbres AVL (Suppression)

B a une balance égale à -1, C son fils droit avec Balance(C)=0

Les arbres AVL

Arbres AVL (Suppression)

B a une balance égale à -1

Balance (C)= +1

B a donc un fils à sa droite, soit C.

Les arbres AVL

Arbres AVL (Suppression)

B a une balance égale à -1, C son fils droit avec Balance(C)=+1

Les arbres AVL

Arbres AVL (Suppression)

B a une balance égale à -1

Balance (C) = -1

B a donc un fils à sa droite, soit C.

Les arbres AVL

Arbres AVL (Suppression)

B a une balance égale à -1, C son fils droit avec Balance(C)=-1

Les arbres AVL

Arbres AVL (Suppression)

B a une balance égale à 0

Les arbres AVL

Arbres AVL (Analyse théorique)

la profondeur maximale d'un arbre binaire équilibré est $1.44 * \log_2 n$

La recherche dans un tel arbre n'exige jamais plus de 44% de plus de comparaisons que pour un arbre binaire complet

Operations de maintenance :

- **Restructuration** = 1 rotation ou double rotation
- **Insertion** : au plus 1 restructuration
- **suppression** : au plus $\log_2 (N)$ restructurations