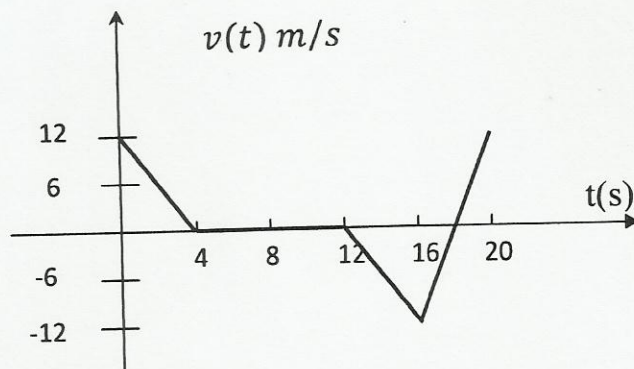


**Exercice 1 (5points)**

Le graphe ci-dessous correspond à la variation de la vitesse d'un mobile animé par un mouvement rectiligne. On donne à  $t = 0s$ ,  $x(0) = 0$ .



1. Tracer le diagramme des accélérations dans l'intervalle de temps considéré. Déduire la nature mouvement dans chaque phase.
2. Ecrire les équations horaires  $v_x(t)$  et  $x(t)$  de chaque phase.
3. Tracer le diagramme  $x(t)$ .
4. Calculer la distance totale parcourue

**Exercice 2 (4points)**

Soit, dans un plan  $(P)$ , un repère orthonormé  $xOy$  et un mobile  $M$  se déplaçant dans ce plan. A la date  $t$ , ses coordonnées sont définies par :

$$x = 2 \left( \cos \left( \frac{t}{2} \right) - \sin \left( \frac{t}{2} \right) \right) \quad ; \quad y = 2 \left( \cos \left( \frac{t}{2} \right) + \sin \left( \frac{t}{2} \right) \right)$$

1. Quelle est la trajectoire du mobile ?
2. Calculer les composantes à la date  $t$  du vecteur vitesse  $\vec{v}$  et du vecteur accélération  $\vec{a}$  de ce mobile. Quelle relation y a-t-il entre  $\overrightarrow{OM}$  et  $\vec{a}$  ?
3. Au bout de combien de temps le mobile repasse-t-il par une même position sur la courbe ?

**Exercice 3 : (4points)**

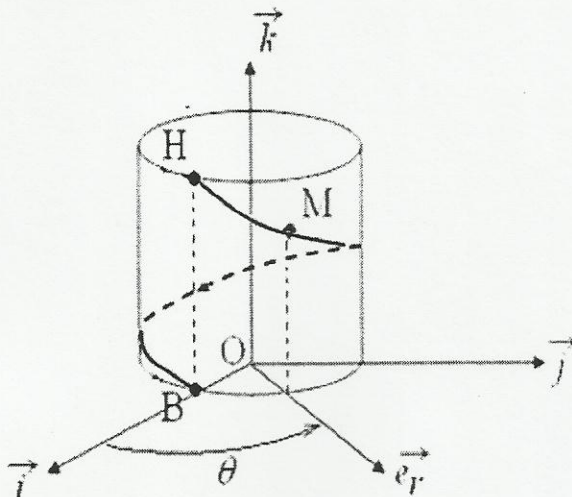
Une catapulte du Moyen-âge pouvait projeter une pierre de 75 Kg à 50 m/s selon un angle de projection de  $30^\circ$ . Supposons que la cible soit un mur fortifié de 12 m de haut situé à une distance horizontale de 200 m.

1. La pierre va-t-elle toucher le mur ?
2. Si oui, à quelle hauteur ?
3. A quel angle ?

(N.B : Catapulte : machine de guerre dont on se servait autrefois pour lancer des pierres.)

**Exercice 4 : (7points)**

On considère un cylindre d'axe vertical, circulaire de rayon  $R$  et de hauteur  $2\pi R$ , auquel est lié le repère cartésien orthonormé direct  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  supposé galiléen (voir le dessin).



La surface latérale du cylindre porte un tube mince de forme hélicoïdale  $\widehat{HB}$  dans le quel se déplace un point matériel M. les équations paramétriques de la trajectoire du point M sont données par,

$$\begin{cases} x = R \cos \theta \\ y = R \sin \theta \\ z = R(2\pi - \theta) \end{cases}, \quad 0 \leq \theta \leq 2\pi$$

En particulier, le point H correspond à  $\theta = 0$ , et le point B à  $\theta = 2\pi$ .

1. Ecrire le vecteur position du point M dans la base cylindrique habituelle  $(\vec{e}_r, \vec{e}_\theta, \vec{k})$ .
2. Ecrire de même le vecteur vitesse du point M. Quelle est sa norme ?
3. Déterminer une relation entre l'abscisse curviligne  $s$  du point M et l'angle  $\theta$ , sachant que  $s = 0$  lorsque  $\theta = 0$ .
4. Montrer que le vecteur unitaire tangent au point M est,

$$\vec{T} = \frac{1}{\sqrt{2}}(-\sin \theta \vec{i} + \cos \theta \vec{j} - \vec{k})$$

5. Ecrire le vecteur accélération du point M dans la base cylindrique, et calculer sa norme.
6. En déduire, en fonction de  $R$ , de  $\theta$  et de ses dérivées, l'accélération tangentielle, l'accélération normale du point M, ainsi que le rayon de courbure  $\rho$  de la trajectoire en M.