

Chapitre III :

Le système MS-DOS

I. Introduction

Le système MS-DOS (**Micro-Soft Disk Operating System**) est l'un des premiers systèmes d'exploitation pour PC.

Ce système a été conçu par la société Microsoft (de Bill Gates) vers les années 80 et depuis, il est utilisé sur tous les micro-ordinateurs jusqu'à l'apparition du système Windows vers 1990.

II. Les commandes MS-DOS

Ils existent deux familles de commandes :

- Commandes Internes
- Commandes Externes

Les commandes internes sont des commandes qui sont chargées en mémoire centrale au chargement du système. Elles deviennent résidentes, ces commandes se trouvent toujours dans le fichiers COMMAND.COM et s'exécutent toujours.

Cependant, les commandes externes exigent que le fichier correspondant figure sur le disque système. Ce sont des fichiers d'extension .EXE et .COM. L'absence de ces fichiers rend l'exécution de la commande correspondante impossible.

Exemples :

DIR est une commande INTERNE

FORMAT est une commande EXTERNE et demande le fichier **FORMAT.COM**

FDISK. est une commande EXTERNE et demande le fichier **FDISK..EXE**

DEL est une commande INTERNE

II.1. Les commandes internes

La liste des commandes dépend de la version du système.

Les principales commandes sont :

Les commandes internes							
APPEND	CHDIR(CD)	CTTY	EXIT	PARK	REN	TIME	VOL
ASSIGN	CLS	DATE	HELP	PATH	RMDIR(RD)	TYPE	
BREAK	COMMAND	DEL	LOADHIGH	PROMPT	SET	VER	
CALL	COPY	DIR	MKDIR(MD)	REM	SHARE	VERIFY	

II.2. Les commandes externes

La liste des commandes dépend de la version du système.

Les principales commandes sont :

Les commandes externes							
ATTRIB	COMP	EMM386	FDISK	JOIN	MODE	REPLACE	SYS
BACKUP	DISKCOMP	EXE2BIN	FIND	KEYB FR	MORE	RESTORE	TREE
CAL	DISKCOPY	EXPAND	FORMAT	LABEL	NLSFUNC	SET VER	UNDELETE
CHCP	DOSKEY	FASTOPEN	GRAFFTABL	MEM	PRINT	SORT	UNFORMAT
CHKDSK	DOSSHELL	FC	GRAPHICS	MIRROR	RECOVER	SUBST	XCOPY

II.3. Description de quelques commandes

1- Le prompt

C'est le message d'attente du système. Toute commande DOS doit être tapée à l'affichage du message d'attente du système qui se présente comme suit :

C:\>

Pour qu'une commande DOS puisse être exécutée, il faut valider la commande tapée en tapant sur la touche RETURN (ou ENTREE).

2- Changement d'unité logique

Pour changer d'unité logique, il suffit de taper la lettre qui désigne l'unité spécifiée.

Exemple :

C:\>A :

Permet d'aller sur la disquette qui se trouve sur le lecteur de disquettes A :

Après validation, le système affiche alors l'unité courante :

A:\>

3- CLS (CLear Screen)

Cette commande permet d'effacer l'écran

4- DATE

Cette commande permet d'afficher la date courante (système) et de la modifier.

Exemple :

C:\>DATE

La date actuelle est le Sam 10/07/2003

Entrez la nouvelle date (jj.mm.aa) :

5- TIME

Cette commande permet d'afficher l'heure courante (système) et de la modifier.

Exemple :

C:\>TIME

L'heure actuelle est 14:32:54,32

Entrez la nouvelle heure :

6- DIR (DIRectoty)

Cette commande permet d'afficher le contenu d'une unité logique(liste des fichiers et des répertoires).

Exemple 1 :

C:\>DIR

Affiche le contenu du disque C :

Exemple 2:

C:\>DIR A :

Affiche le contenu de la disquette (se trouvant sur le lecteur de disquettes A :)

Exemple 3 :

C:\>DIR /P

Affiche le contenu du disque, par page.

Exemple 4 :

```
C:\>DIR /W
```

Affiche le contenu du disque, en largeur par ligne.

7- COPY

Syntaxe :

```
COPY US :nom_fichier1 UD :[nom_fichier2]
```

Ou :

US : unité source

Nom_fichier1 : nom du fichier à copier

UD : unité destination

Nom_fichier2 : nouveau nom attribué au fichier copié (optionnel)

Exemple 1 :

```
C:\>COPY BILAN.DOC A :
```

Cette commande permet de copier le fichier BILAN.DOC qui se trouve sur l'unité C: (unité courante) sur la disquette A:.

Exemple 2 :

```
C:\>COPY BILAN.DOC A :RAPPORT.DOC
```

Cette commande permet de copier le fichier BILAN.DOC qui se trouve sur l'unité C: (unité courante) sur la disquette A: sous le nom RAPPORT.DOC.

Exemple 3 :

```
C:\>COPY A:BILAN.DOC
```

Cette commande permet de copier le fichier BILAN.DOC qui se trouve sur la disquette A: sur l'unité C: (unité courante).

Exemple 4 :

```
C:\>COPY *.DOC A :
```

Cette commande permet de copier tous les fichiers d'extension .DOC qui se trouve sur l'unité C: (unité courante) sur la disquette A:.

8- DEL (DELete)

Cette commande permet de supprimer un fichier.

Syntaxe :

```
DEL US :nom_fichier
```

Ou :

US : unité source

Nom_fichier : nom du fichier à supprimer

Exemple 1 :

```
C:\>DEL BILAN.DOC
```

Cette commande permet de supprimer le fichier RAPPORT.DOC se trouvant sur l'unité C: .

Exemple 2 :

```
C:\>DEL A :RAPPORT.DOC
```

Cette commande permet de supprimer le fichier RAPPORT.DOC se trouvant sur la disquette A: .

Exemple 3 :

```
C:\>DEL B*.DOC
```

Cette commande permet de supprimer tous les fichiers de type document dont le nom commencent par B se trouvant sur l'unité C :

Exemple 4 :

```
C:\>DEL B*.*
```

Cette commande permet de supprimer tous les fichiers dont le nom commencent par B se trouvant sur l'unité C :

Exemple 5 :

```
C:\>DEL *.*
```

Cette commande permet de supprimer tous les fichiers se trouvant sur l'unité C :.

Remarques : Cette commande est dangereuse.

9- MD ou MKDIR (Make Directory)

Cette commande permet de créer un répertoire.

Syntaxe :

```
MD US :nom_répertoire
```

Ou :

US : unité source

Nom_répertoire : nom du fichier à créer

Exemple 1 :

```
C :>MD CLIENT
```

Cette commande permet de créer le répertoire CLIENT sur l'unité C : (unité courante)

Exemple 2 :

```
C :>MD A :FACTURE
```

Cette commande permet de créer le répertoire FACTURE sur la disquette A:

10- CD (Change Directory)

Cette commande permet de rentrer dans un répertoire.

Syntaxe :

```
CD US :nom_répertoire
```

Ou :

US : unité source

Nom_répertoire : nom du répertoire à accéder

Exemple 1 :

```
C :>CD CLIENT
```

Cette commande permet d'accéder au répertoire CLIENT se trouvant l'unité C : (unité courante)

A l'exécution, on obtient à l'écran :

```
C :\CLIENT>
```

Exemple 2 :

```
C :>CD A :FACTURE
```

Cette commande permet d'accéder au répertoire FACTURE se trouvant sur la disquette A:

11- CD..

Cette commande permet de sortir du répertoire courant.

Syntaxe :

```
CD ..
```

Exemple 1 :

```
C:\CLIENT\DEPOT>CD ..
```

Cette commande permet de sortir du répertoire courant DEPOT se trouvant dans le répertoire CLIENT se trouvant sur l'unité C : (unité courante)

A l'exécution, on obtient à l'écran :

```
C:\CLIENT>
```

12- RD (Remove Directory)

Cette commande permet de supprimer un répertoire d'une unité.

Syntaxe :

RD US :nom_répertoire

Ou :

US : unité source

Nom_répertoire : nom du répertoire à supprimer

Exemple 1 :

C :>RD CLIENT

Cette commande permet de supprimer le répertoire CLIENT de l'unité C : (unité courante)

Exemple 2 :

C :>RD A :FACTURE

Cette commande permet de supprimer le répertoire FACTURE de la disquette A:

13- TREE

Cette commande permet d'afficher l'arborescence des répertoires d'une unité logique.

Syntaxe :

TREE U:Rep

Ou :

U : unité concernée

Rep : répertoire à afficher

Exemple 1 :

C :>TREE \CLIENT

Cette commande permet d'afficher l'arborescence du répertoire CLIENT qui se trouve sur l'unité C : (unité courante)

14- DISKCOPY

Cette commande permet de copier une disquette sur une autre disquette. C'est une copie physique.

Syntaxe :

DISKCOPY US :UD :

Ou :

US : unité source

UD : unité destination

Exemple 1 :

C:> DISKCOPY A : B :

Cette commande permet de faire une copie de la disquette A.

15- XCOPY

Cette commande permet de copier des répertoires et des sous-répertoires.

Syntaxe :

XCOPY US : UD :

Ou :

US : unité source

UD : unité destination

Exemple 1 :

C:\FACTURE> XCOPY *.* A :

Cette commande permet de copier le contenu du répertoire FACTURE (ainsi que tous les sous répertoires qu'ils contient) qui se trouve sur l'unité C : sur la disquette A.

16- KEYB XX

Cette commande permet d'adapter le clavier à une langue.

Exemple 1 :

C:\> KEYB fr

Cette commande permet d'adapter le clavier à la langue française (fr).

17- LABEL

Cette commande permet d'attribuer une nom(étiquette) à l'unité logique (volume).

Syntaxe :

LABEL U: nom_volume

Ou :

U : unité

Nom_volume : nom à attribuer à l'unité

Exemple :

C:\> LABEL A:DISK1

Cette commande permet d'attribuer le nom DISK1 à la disquette qui se trouve sur le lecteur de disquettes.

18- PROMPT

Cette commande permet de changer le message d'attente du système(qui est > par défaut).

Syntaxe :

PROMPT symbole

Ou :

Symbole : nouveau symbole

Exemple :

C:\CLIENT>PROMPT ?

Cette commande permet de changer message d'attente du système par ?.

A l'exécution, on obtient :

C:\CLIENT?

19- REN

Cette commande permet de renommer un fichier.

Syntaxe :

REN U :nom_fichier nouveau_nom_fichier

Ou :

U : unité source

Nom_fichier : nom actuel du fichier

Nouveau_nom_fichier: le nouveau nom attribué au fichier

Exemple 1 :

C:\>REN A:BILAN.DOC RAPPORTDOC

Cette commande permet de changer le nom du fichier BILAN.DOC qui se trouve sur la disquette à RAPPORT.DOC.

20- FORMAT

Syntaxe :

FORMAT U :[/Option]

Ou :

U : unité à formater
Option : option du formatage (/S,

Exemple :

C:\>FORMAT A:/S

Cette commande permet formater une disquette et de copier les fichiers système. Après cette opération, la disquette devient une disquette système qui permet de faire démarrer une machine.

21- ATTRIB**Syntaxe :**

ATTRIB nom_fichier A

Ou :

Nom_fichier : nom du fichier concerné

A : attribut du fichier (A : archive (lecture/ecriture) -A : lecture seulement), -R : Lecture seule

Exemple 1 :

C:\>ATTRIB -A BILAN.DOC

22- FDISK

Cette commande permet de gérer le disque dur en créant des partitions.

Syntaxe :

FDISK

Exemple :

A:\>FDISK

23- TYPE

Cette commande permet d'afficher (sur écran) le contenu d'un fichier de type texte.

Syntaxe :

TYPE U:nom_fichier

Ou :

U : unité source

Nom_fichier : nom du fichier concerné

Exemple :

C:\>TYPE RAPPORT.TXT

Cette commande permet d'afficher le contenu du fichier RAPPORT.TXT qui se trouve sur l'unité C : (unité courante).

24- PRINT

Cette commande permet d'imprimer (sur imprimante) le contenu d'un fichier de type texte.

Syntaxe :

PRINT U:nom_fichier

Ou :

U : unité source

Nom_fichier : nom du fichier concerné

Exemple :

C:\>PRINT RAPPORT.TXT

Cette commande permet d'imprimer le contenu du fichier RAPPORT.TXT qui se trouve sur l'unité C : (unité courante).